**METODE AVANSATE DE PROGRAMARE**

* **Laborator 2 -**

1. Clasa java.util. Arrays.

* sortare
* toString
* copyTo

1. Scrieți o sursa Java care **construiește în memorie un tablou bidimensional** cu linii, de forma (n este citit de la tastatura):

1

1 2

1 2 3

. . .

1. 2 3…..n
2. Construiți un proiect Java care cuprinde într-un pachet **surse** o clasă care modelează noțiunea de angajat al firmei BestIT. Clasa conține date membre precum: **nume, varsta, firma, salariu**. Într-un pachet de aplicații, scrieți o sursă Java care în care definiți un obiect de tip Angajat. Testați pentru obiectul creat metodele moștenite din clasa Object. În același pachet de aplicații scrieți o sursă Java care definește un tablou de obiecte de tip **Angajat** și afișează în fereastra System câți angajați sunt într-un stagiu de internship**.** Un angajat se consideră a fi într-un stagiu de internship dacă are vârsta mai mica decât 25.
3. Definiți in pachetul **Surse** o clasa **Presedinte** care să aibă o singură instanță **(clasa singleton!)**